**Aufgabe 1: Die Java-Klassenbibliotheken**

* Suche die Methode max(int a, int b)der Klasse Math. Welche Aufgabe hat sie?

Die Methode gibt den größeren der beiden Werte (a, b) zurück.

Handelt es sich um eine Funktion oder eine Prozedur?

Es handelt sich um eine Funktion, da ein Wert zurückgegeben wird.

* Finde mit Hilfe der Klasse Color aus dem Paket java.awt heraus, welche vordefinierten Farbkonstanten es gibt.

Schwarz, blau, cyan, dunkelgrau, grau, hellgrau, grün, pink, magenta, orange, weiß, gelb, rot

**Aufgabe 2: Die Bibliothek ch.aplu.util**

Öffne die Klasse BaseTimer.

* Wie viele Methoden besitzt diese Klasse? 7
* Wie viele dieser Methoden besitzen einen Parameter? 1
* Wie viele Methoden liefern einen Wert zurück? 2
* Wozu dient die Methode resume()? startet Timer neu